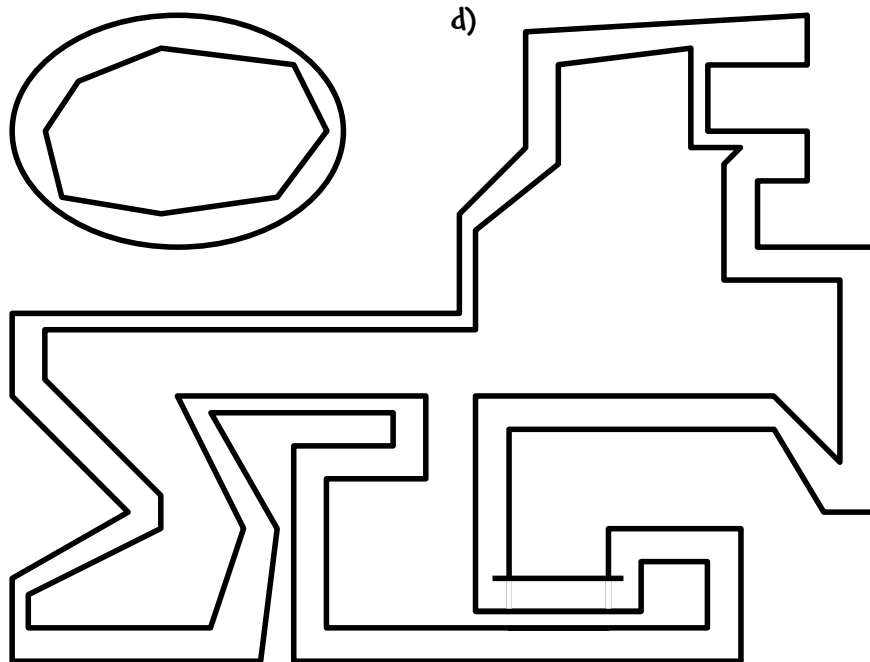
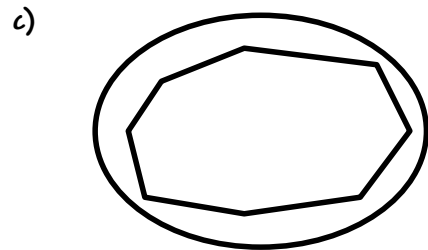
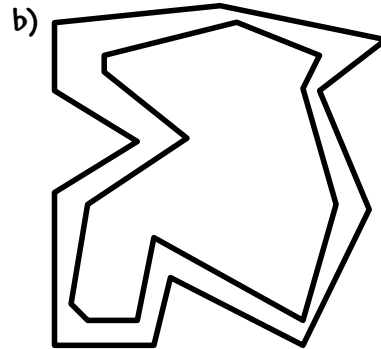
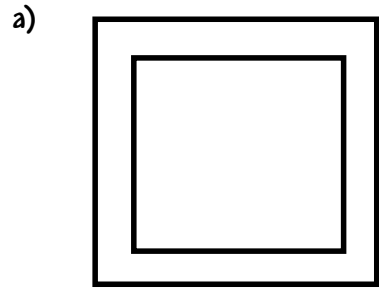


## Praktische Übungen

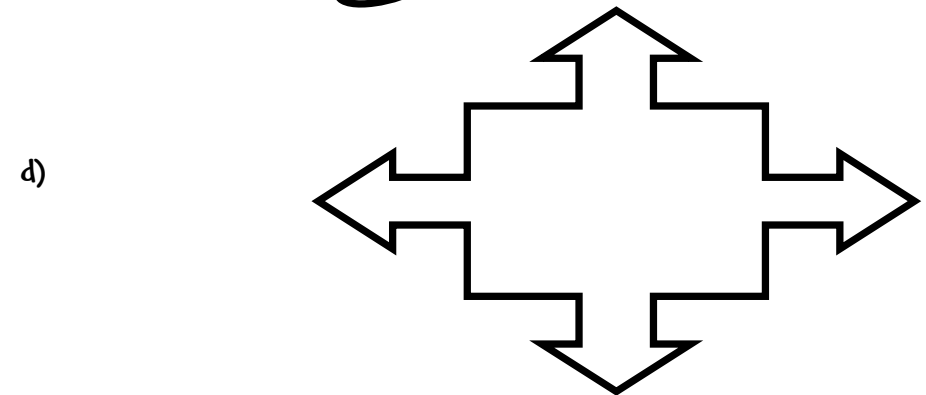
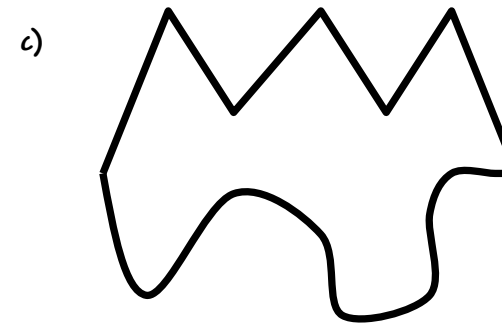
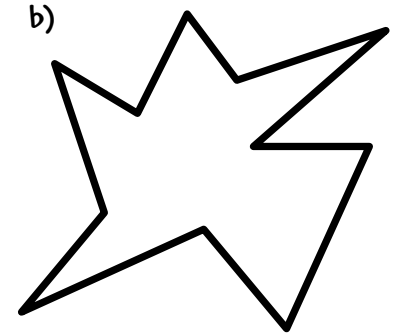
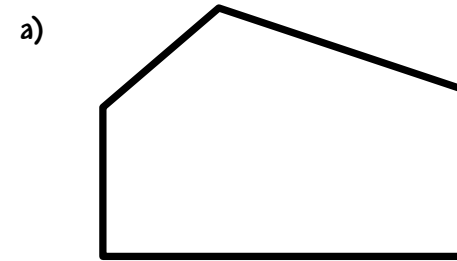
### Übung 1: Korridor-Zeichnen

Fahre mit einem Stift innerhalb der „Korridore“ entlang, ohne dabei die vorgegebenen Linien zu berühren.



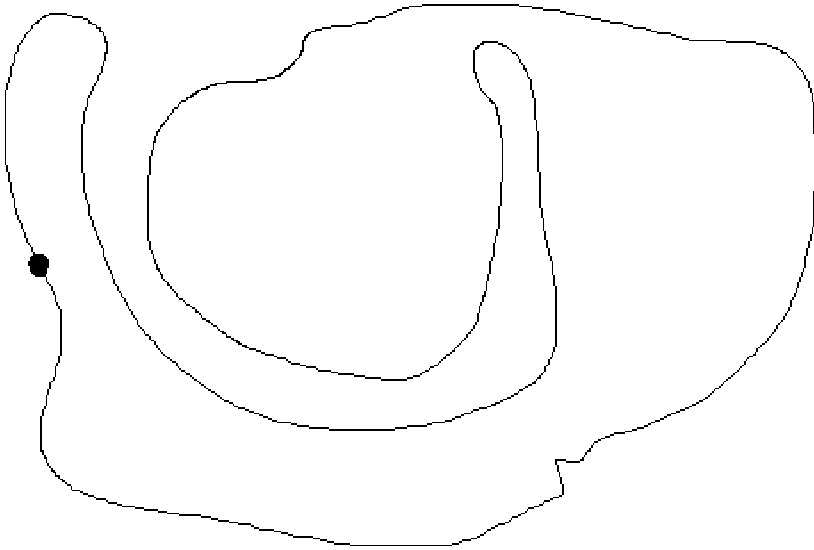
### Übung 2: Figuren ausschneiden

Schneide folgende Figuren mit einer Schere oder einem Teppichmesser (Achtung: nur mit Unterlage!!!) aus.



### Übung 3: Malen Konventionell

Zeichne folgende Figur mit einem dicken Filzstift nach. Der Startpunkt ist bereits vorgegeben.



### Übung 4: Malen mit dem Computer

Öffne mit dem Programm Paint (Start - Programme - Zubehör) die Datei „bild\_\_zeichnen1.gif“ und zeichne folgende Figur mit einem dicken Computerstrich nach.

Speichere dein Werk danach unter „Dein Name.gif“ (Dein Name ist natürlich dein Name!) ab.