

# Formelsammlung Mathematik für Klausuren

Nur für den Gebrauch zur Vorlesung in Wirtschaftsmathematik und  
für die Klausuren bestimmt

© Jürgen Meisel (2007)

<http://www.juergenmeisel.de>

e-Mail: [info@juergenmeisel.de](mailto:info@juergenmeisel.de)

Inhaltsübersicht:

Thema	Seite
(1) Summenzeichen / Potenzsummen	2
(2) Fakultät	3
(3) Binomialkoeffizient; Binomischer Lehrsatz	4
(4) Gesetze und Rechenregeln zu Potenzen, Wurzeln und Logarithmen	5
(5) Quadratische Gleichungen	6
(6) Lineare Funktionen	6
(7) Differentiation bei Funktionen mit einer Variablen / Ableitungen	7
(8) Ökonomische Grundbegriffe	9
(8) Kurvendiskussion	10
(9) Grenzwertregeln nach L'Hospital	11
(10) Newton-Iteration	13
(11) Integralrechnung (inkl. Konsumenten- und Produzentenrente)	14
(12) Differentiation bei Funktionen mit mehreren Variablen / partielle Ableitungen	16
(13) Extremwerte ohne / mit Nebenbedingungen	17
(14) Totales Differential	20
(15) Matrizen und Determinanten	21
(16) Ökonom. Anwendungen: Materialverflechtung & Leontief-Modell	24
(17) Lineare Gleichungssysteme / Cramer-Regel / Gauß-Verfahren	26
(18) Lineare Optimierung / Simplexalgorithmus	28
(19) Finanzmathematik / Kapitalwertmethode / Interner Zinsfuß	29

# Formelsammlung für Klausuren

## Summenzeichen

Summenzeichen sind abkürzende Operationszeichen für algebraische Summen.

$$\sum_{i=m}^n a_i = a_m + a_{m+1} + a_{m+2} + \dots + a_n \quad \text{mit } n \geq m \quad \text{und } m, n \in \mathbb{Z}$$

Rechenregeln:

- 1.) Abspalten von Teilsummen: 
$$\sum_{i=m}^{n+1} a_i = \left( \sum_{i=m}^n a_i \right) + a_{n+1}$$
- 2.) Sonderfall 1:  $m = n$  (Untergrenze = Obergrenze) 
$$\sum_{i=m}^m a_i = a_m$$
- 3.) Sonderfall 2:  $m > n$  (Untergrenze > Obergrenze) 
$$\sum_{i=1}^0 a_i \stackrel{\text{Def.}}{=} 0$$
- 4.) Zerlegung in Teilsummen: 
$$\sum_{i=1}^n (a_i + b_i) = \sum_{i=1}^n a_i + \sum_{i=1}^n b_i$$
- 5.) Multiplikation mit einer Konstanten: 
$$\sum_{i=1}^n (c \cdot a_i) = c \cdot \sum_{i=1}^n a_i$$
- 6.) Addition einer Konstanten: 
$$\sum_{i=m}^n c = (n - m + 1) \cdot c$$

Doppelsumme:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^m a_{i,k} &= a_{1,1} + a_{1,2} + a_{1,3} + \dots + a_{1,m} \\ &+ a_{2,1} + a_{2,2} + a_{2,3} + \dots + a_{2,m} \\ &+ \dots \\ &\dots \\ &+ \dots \\ &+ a_{n,1} + a_{n,2} + a_{n,3} + \dots + a_{n,m} \end{aligned}$$

mit  $n \geq i$  und  $m \geq k$  und  $n, m, i, k \in \mathbb{Z}$

*Indexverschiebung* : 
$$\sum_{i=m}^n a_i = \sum_{i=m+c}^{n+c} a_{i-c} = \sum_{i=m-c}^{n-c} a_{i+c}$$

### Potenzsummen

1.) Summe der ersten n Zahlen:

$$\sum_{k=1}^n k = 1 + 2 + 3 + \dots + n$$

$$\sum_{k=1}^n k = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$$

2.) Summe der ersten n Quadratzahlen:

$$\sum_{k=1}^n k^2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2$$

$$\sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n \cdot (n+1) \cdot (2n+1)}{6}$$

3.) Summe der ersten  $n^3$  Zahlen

$$\sum_{k=1}^n k^3 = 1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + n^3$$

$$\sum_{k=1}^n k^3 = \frac{n^2 \cdot (n+1)^2}{4}$$

### Fakultät

Für das Produkt der ersten n natürlichen Zahlen wird abkürzend **n!** geschrieben und n-Fakultät gesprochen:

$$n! = \prod_{i=1}^n i = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n \quad \text{mit } n \in \mathbb{N}$$

*Sonderfall* :  $0! \stackrel{\text{Def.}}{=} 1$

## Binomialkoeffizient

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot k}$$

mit  $n \geq k \geq 0$  und  $n, k \in \mathbb{N}$

Rechengesetze:

$$1.) \text{ Symmetrie } \binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$$

$$2.) \text{ Symmetrie } \binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n$$

$$3.) \text{ Symmetrie } \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

$$4.) \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \binom{n+1}{k+1}$$

$$5.) \binom{n}{k-1} + \binom{n}{k} = \binom{n+1}{k}$$

Binomischer Lehrsatz:

$$(a+b)^n = \binom{n}{0} a^n b^0 + \binom{n}{1} a^{n-1} b^1 + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + \binom{n}{n} a^0 b^n$$

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cdot a^{n-k} \cdot b^k$$

Binomische Formeln:

$$(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2 \quad \text{und} \quad (a+b)(a-b) = a^2 - b^2$$

## Potenzen, Wurzeln und Logarithmen

Gesetze und Rechenregeln zu Potenzen:

**Voraussetzung:**  $a, b, m, n \in \mathbb{R}$

- 1.)  $(a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n$
- 2.)  $\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$  mit  $b \neq 0$
- 3.)  $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
- 4.)  $\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$  mit  $a \neq 0$
- 5.)  $(a^m)^n = (a^n)^m = a^{m \cdot n}$
- 6.)  $a^0 \stackrel{Def.}{=} 1$  mit  $a \neq 0$
- 7.)  $a^{-n} = a^{0-n} = a^0 \cdot a^{-n} = \frac{1}{a^n}$  mit  $a \neq 0$

Gesetze und Rechenregeln zu Wurzeln:

**Voraussetzung:**  $a, b, m, n \in \mathbb{R}$  und  $a \geq 0$  und  $n \neq 0$

- 1.)  $\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}}$
- 2.)  $\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$

sonst: vgl. Gesetze und Rechenregeln zu Potenzen

Sonderfall: Der Ausdruck ist berechenbar, es gelten dann aber kein Potenzgesetze!

$$\sqrt[n]{(-a)} = (-a)^{\frac{1}{n}} \xrightarrow{\text{Beispiel}} \sqrt[3]{(-8)} = (-8)^{\frac{1}{3}} = (-2)$$

Gesetze und Rechenregeln zu Logarithmen:

**Voraussetzung:**  $a, b \in \mathbb{R}$  und  $a, b \geq 0$

- 1.)  $\log_t(a) = \frac{\log_{10}(a)}{\log_{10}(t)} = n \Leftrightarrow a = t^n$  mit  $t > 0$  und  $t \neq 1$
- 2.)  $\log(a \cdot b) = \log(a) + \log(b)$
- 3.)  $\log\left(\frac{a}{b}\right) = \log(a) - \log(b)$
- 4.)  $\log(a)^n = n \cdot \log(a)$

Gebräuchliche Logarithmensysteme:

Basis 2:  $\log_2(a) = \text{lb}(a)$  binärer Logarithmus

Basis 10:  $\log_{10}(a) = \text{lg}(a)$  dekadischer Logarithmus

Basis e:  $\log_e(a) = \ln(a)$  natürlicher Logarithmus

## Quadratische Gleichungen

Lösungsformel für Quadratische Gleichungen

$$(1) \quad x^2 + px + q = 0 \Rightarrow x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

$$(2) \quad ax^2 + bx + c = 0 \Rightarrow x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

## Lineare Funktionen / Geraden

Normalform:  $f(x) = mx + b$  mit  $m = \text{Steigung}$ ;  $b = \text{y-Achsenabschnitt}$

Punkt-Richtungsform:  $y - y_1 = m \cdot (x - x_1)$  oder  $\frac{y - y_1}{x - x_1} = m$

Zwei-Punkteform:  $\frac{y - y_1}{x - x_1} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$

Schnittwinkel zwischen Geraden:  $\tan(\alpha) = \frac{m_2 - m_1}{1 + m_1 \cdot m_2}$  mit  $m_1 \cdot m_2 \neq (-1)$

Bedingung für zueinander senkrechte Geraden:  $m_1 \cdot m_2 = (-1)$  oder  $m_{\text{Tangente}} \cdot m_{\text{Normale}} = (-1)$

## Differenzierbarkeit und Ableitungsregeln für Funktionen mit einer unabhängigen Variablen

Die Funktion  $f(x): D \rightarrow \mathbb{R}$  heißt an der Stelle  $x_0 \in D$  differenzierbar mit der Ableitung  $f'(x_0)$ , wenn gilt:

$$f'(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 - h) - f(x_0)}{-h}$$

=>  $\text{Steigung der Tangente in } x_0: f'(x_0) = m = \tan(\alpha)$

Ableitungsregeln:

(1) Faktorregel:  $f(x) = c \cdot g(x) \Rightarrow f'(x) = c \cdot g'(x)$

(2) Summenregel:  
 $f(x) = g(x) + h(x) \Rightarrow f'(x) = g'(x) + h'(x)$

(3) Produktregel:  
 $f(x) = g(x) \cdot h(x) \Rightarrow f'(x) = g'(x) \cdot h(x) + g(x) \cdot h'(x)$

(4) Quotientenregel:  
 $f(x) = \frac{g(x)}{h(x)} \Rightarrow f'(x) = \frac{g'(x) \cdot h(x) - g(x) \cdot h'(x)}{[h(x)]^2}$

(5) Kettenregel:  
 $f(x) = h(g(x)) \Rightarrow f'(x) = h'(g(x)) \cdot g'(x)$

(6) Logarithmische Ableitung:

(i)  $f(x) = a^x \Rightarrow f'(x) = a^x \cdot \ln(a)$

Erläuterung:

$$f(x) = a^x \quad \begin{array}{l} \text{weil gilt: } e^{\ln(t)=t} \\ = e^{\ln(a^x)} = e^{x \cdot \ln(a)} \end{array}$$

$$\xrightarrow[\text{Kettenregel}]{\text{Ableitung}} f'(x) = e^{x \cdot \ln(a)} \cdot \ln(a) \quad \begin{array}{l} e^{x \cdot \ln(a)} = a^x \\ = a^x \cdot \ln(a) \end{array}$$

$$(ii) \quad f(x) = x^x \Rightarrow f'(x) = x^x \cdot [\ln(x) + 1]$$

Erläuterung:

$$f(x) = x^x \stackrel{\text{weil gilt: } e^{\ln(t)}=t}{=} e^{\ln(x^x)} = e^{x \cdot \ln(x)} \xrightarrow[\text{Kettenregel \& Produktregel}]{\text{Ableitung}}$$

$$f'(x) = e^{x \cdot \ln(x)} \cdot \left[ \ln(x) + x \cdot \frac{1}{x} \right] \stackrel{e^{x \cdot \ln(x)}=x^x}{=} x^x \cdot [\ln(x) + 1]$$

Übersichtstabelle: Ableitung - Funktion - Stammfunktion

Ableitung	Funktion	eine Stammfunktion
$f'(x)$	$f(x)$	$F(x)$
0	$a$	$a \cdot x$
$n \cdot x^{n-1}$	$x^n$	$\frac{1}{n+1} \cdot x^{n+1}$ mit $n \neq (-1)$
$-\frac{1}{x^2} = -x^{-2}$	$\frac{1}{x} = x^{-1}$	$\ln x $
$\frac{f''(x) \cdot f(x) - [f'(x)]^2}{[f(x)]^2}$	$\frac{f'(x)}{f(x)}$	$\ln f(x) $
$a \cdot e^{a \cdot x + b}$	$e^{a \cdot x + b}$	$a^{-1} \cdot e^{a \cdot x + b}$
$\frac{1}{x}$	$\ln(x)$	$x \cdot \ln(x) - x$
$\frac{1}{x}$	$\ln(a \cdot x) = \ln(a) + \ln(x)$	$x \cdot \ln(a \cdot x) - x$
$\cos(x)$	$\sin(x)$	$-\cos(x)$
$-\sin(x)$	$\cos(x)$	$\sin(x)$
$\frac{1}{\cos^2(x)}$	$\tan(x) = \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$	$-\ln \cos(x) $



## Ökonomische Grundbegriffe:

### Betriebsoptimum (BO):

Das BO ist die Ausbringungsmenge, bei deren Produktion die geringsten

Durchschnittskosten  $\left[ = \frac{k(x)}{x} \right]$  entstehen.

### Langfristige Preisuntergrenze (LPU):

Die LPU ist hier der Preis, der den minimalen Durchschnittskosten  $\left[ = \frac{k(x)}{x} \right]$  entspricht.

### Betriebsminimum (BM):

Das BM ist die Ausbringungsmenge, bei deren Produktion die geringsten durchschnittlichen variablen Kosten entstehen.

### Kurzfristige Preisuntergrenze (KPU):

Die KPU ist hier der Preis, der den minimalen durchschnittlichen variablen Kosten entspricht.

### Cournot-Punkt (CP):

Unter dem CP versteht man den Punkt auf dem Graphen der Preis-Absatz-Funktion (PAF) eines Monopolisten, der an derselben Stelle liegt, wie der Schnittpunkt zwischen Grenzkosten- und Grenzerlösfunktion. Dies dokumentiert die gewinnmaximale Menge und der zu ihr gehörende Preis.

### Gewinnschwelle und Gewinngrenze:

Der Gewinn eines Betriebes errechnet sich aus der Differenz des erzielten Erlöses und der entstandenen Kosten zur gleichen Menge. Bei Aufnahme der Produktion sind die Kosten aufgrund bestehender Fixkosten zunächst höher als die Erlöse, der Betrieb befindet sich in der Verlustzone.

Bei einer bestimmten Produktionsmenge geht der Betrieb von der Verlust- in die Gewinnzone über; diese Stelle wird als *Gewinnschwelle* bezeichnet (d.h. Kosten = Erlöse).

Bei ertragsgesetzlichem Kostenverlauf gibt es im ersten Quadranten einen zweiten Schnittpunkt zwischen Kosten- und Erlösfunktion, bei dem ein Übergang von der Gewinn- in die zweite Verlustzone erfolgt. Diese Stelle wird als *Gewinngrenze* bezeichnet.

### Ökonomische Funktionen:

Preis-Absatz-Funktion z.B.  $p(x) = c$  oder  $p(x) = mx + b$  oder  $p(x) = ax^2 + bx + c$

Umsatz-Funktion: „Preis \* Menge“  $\Rightarrow u(x) = p(x) \cdot x$

Gewinnfunktion: „Umsatz - Kosten“  $\Rightarrow g(x) = u(x) - k(x) = p(x) \cdot x - k(x)$

### Sättigungsgrenze:

Unter der Sättigungsmenge versteht man die Menge, bei der auf dem Markt selbst zum Preis von 0,00 € keine weiteren Produkte mehr absetzen kann, da der Markt gesättigt ist.

## Kurvendiskussion

### (1) Symmetrie:

Achsensymmetrie (y-Achse):  $f(-x) = f(x)$

Punktsymmetrie (Ursprung):  $f(-x) = -f(x)$

### (2) Extremwerte:

$$f'(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \wedge f''(x_0) < 0$$

oder als Ersatzkriterium:

MAXIMUM

$$f'(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \wedge f'(x_0 - h) > 0 \wedge f'(x_0 + h) < 0$$

$$f'(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \wedge f''(x_0) > 0$$

oder als Ersatzkriterium:

MINIMUM

$$f'(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \wedge f'(x_0 - h) < 0 \wedge f'(x_0 + h) > 0$$

### (3) Wendepunkte:

$$f''(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \wedge f'''(x_0) \neq 0$$

oder als Ersatzkriterium: *Vorzeichenwechsel bei  $f''(x_0)$*

$$(i) \quad f''(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \wedge$$

$$(ii) \quad [f''(x_0 - h) > 0 \wedge f''(x_0 + h) < 0] \vee$$

$$[f''(x_0 - h) < 0 \wedge f''(x_0 + h) > 0]$$

### (4) Krümmung:

KONVEX / LINKSKRÜMMUNG  $f''(x) \geq 0$

KONKAV / RECHTSKRÜMMUNG  $f''(x) \leq 0$

(5) Ortskurve der Extremwerte:

$$f'_k(x_0) \stackrel{!}{=} 0$$

⇒ stationäre Stelle in Abhängigkeit des Parameters k

⇒ nach k auflösen

⇒ Ausdruck für k in  $f_k(x)$  einsetzen

(6) Grenzwertverhalten:

u.a. Regeln von L'Hospital:

Unbestimmte Ausdrücke der Form  $\frac{0}{0}$ ,  $\frac{\infty}{\infty}$ ,  $0 \cdot \infty$ ,  $\infty - \infty$ ,  $0^0$ ,  $\infty^0$  und  $1^\infty$  können mit Hilfe der Regeln von L'Hospital untersucht werden:

(i) Für  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = 0$  und  $g'(x_0) \neq 0$  gilt:

Fall: $\frac{0}{0}$
---------------------

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f'(x)}{g'(x)}$$

Sollte immer noch ein unbestimmter Ausdruck vorliegen, kann das Verfahren wiederholt werden, bis ein bestimmter Ausdruck resultiert.

(ii) Für  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = \pm \infty$  und  $g'(x_0) \neq 0$  gilt:

Fall: $\frac{\infty}{\infty}$
-------------------------------

$$\lim_{x \rightarrow \pm \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow \pm \infty} \frac{f'(x)}{g'(x)}$$

Sollte immer noch ein unbestimmter Ausdruck vorliegen, kann das Verfahren wiederholt werden, bis ein bestimmter Ausdruck resultiert.

Umformungen für die übrigen unbestimmten Ausdrücke:

$$\boxed{\text{Fall: } 0 \cdot \infty} \quad \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = 0 \quad \text{und} \quad \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = \infty$$

$$\Rightarrow f(x) \cdot g(x) = \frac{f(x)}{\frac{1}{g(x)}} = \frac{g(x)}{\frac{1}{f(x)}}$$

$$\boxed{\text{Fall: } \infty - \infty} \quad \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = \infty$$

$$\Rightarrow f(x) - g(x) = \frac{1}{\frac{1}{f(x)}} - \frac{1}{\frac{1}{g(x)}} \stackrel{\text{Hauptnenner}}{=} \frac{\frac{1}{g(x)} - \frac{1}{f(x)}}{\frac{1}{f(x)} \cdot \frac{1}{g(x)}}$$

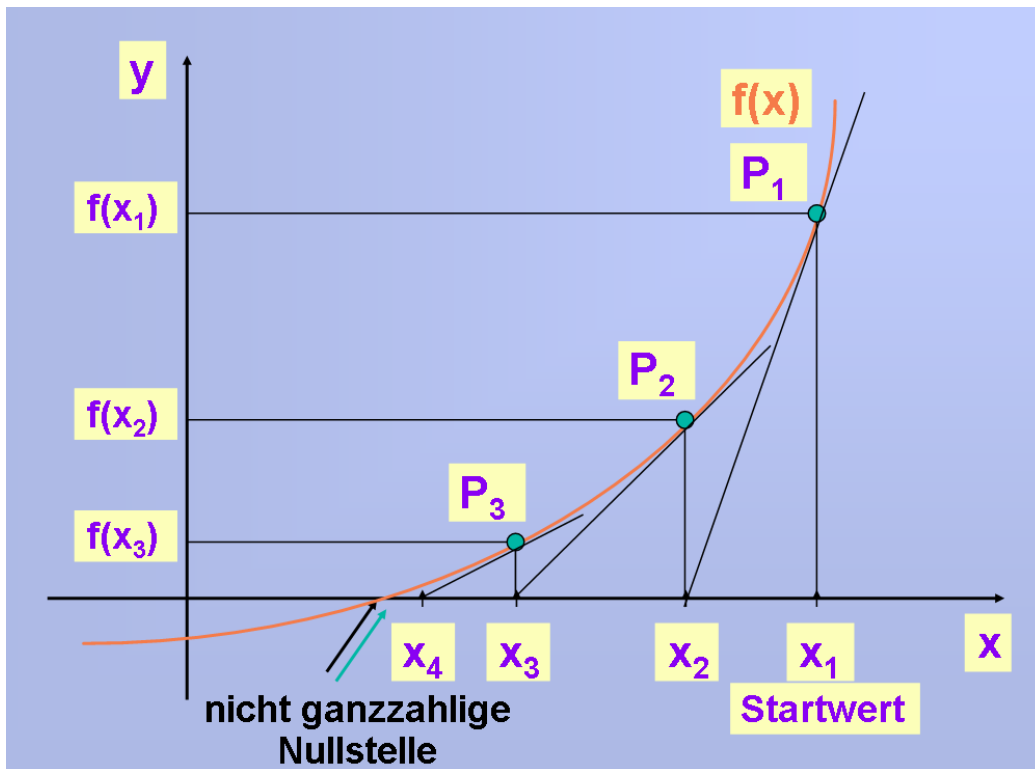
$$\boxed{\text{Fälle: } 0^0, \infty^0 \text{ und } 1^\infty} \quad \lim_{x \rightarrow x_0} f(x)^{g(x)} \quad \text{mit} \quad f(x) > 0 \quad \forall x \in D(f)$$

$$\text{aus } y(x) = f(x)^{g(x)} \Rightarrow \ln[y(x)] = g(x) \cdot f(x)$$

$$\Rightarrow \lim_{x \rightarrow x_0} \ln[y(x)] = \begin{cases} A \\ \infty \\ -\infty \end{cases}, \text{ so erhält man } \lim_{x \rightarrow x_0} y(x) = \begin{cases} e^A \\ e^\infty \rightarrow \infty \\ e^{-\infty} \rightarrow 0 \end{cases}$$

## Newton-Verfahren

Iterationsverfahren zur Bestimmung (nicht - ganzzahliger) Nullstellen von Funktionen



Vorgehensweise:

- (1) Startwert  $x_0$  festlegen
- (2) Folgewerte mit Formel ermitteln:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \quad \text{mit } f'(x_n) \neq 0$$

Voraussetzung für die Konvergenz in der Umgebung  $U(x)$  einfacher Nullstellen:

$$\frac{|f(x_n) \cdot f''(x_n)|}{[f'(x_n)]^2} = k < 0 \quad \text{mit } x \in U(x)$$

## Integration

### Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung:

Ist  $f(x)$  auf dem Intervall  $D$  stetig, dann ist die auf  $D$  definierte Integralfunktion

$$I: x \rightarrow \int_a^x f(t) dt \text{ differenzierbar und es gilt: } I' = f$$

Ist  $F$  eine beliebige Stammfunktion der auf dem Intervall  $D$  stetigen Funktion  $f$ , dann

$$\text{gilt für } a, b \in D: \int_a^b f(t) dt = F(b) - F(a)$$

### Rechenregeln zum Integral:

$$(1) \text{ Intervalladditivität: } \int_a^b f(t) dt + \int_b^c f(t) dt = \int_a^c f(t) dt$$

$$(2) \text{ Vertauschen der Grenzen: } \int_a^b f(t) dt = - \int_b^a f(t) dt$$

$$(3) \text{ Linearität: } \int_a^b [r \cdot f(t) + s \cdot g(t)] dt = r \cdot \int_a^b f(t) dt + s \cdot \int_a^b g(t) dt$$

$$(4) \text{ gleiche Grenzen: } \int_a^a f(t) dt = 0$$

### Volumen von Drehkörpern:

Rotation des Schaubildes von  $f(x)$  ...

$$\text{... um die x-Achse: } V_a^b = \pi \cdot \int_a^b [f(x)]^2 dx$$

$$\text{... um die y-Achse: } V_c^d = \pi \cdot \int_{f(a)}^{f(b)} [f^{-1}(y)]^2 dy = \pi \cdot \int_{f(a)}^{f(b)} x^2 dy \stackrel{f'(x) = \frac{dy}{dx}}{=} \pi \cdot \int_a^b x^2 f'(x) dx$$

Bogenlänge:  $s = \int_a^b \sqrt{1 + [f'(x)]^2} dx$

Mantelfläche:  $M_a^b = 2\pi \cdot \int_a^b f(x) \cdot \sqrt{1 + [f'(x)]^2} dx$

### Ökonomische Anwendungen:

Marktgleichgewicht: Schnittpunkt  $(x_0 \mid p(x_0))$  zwischen Angebotsfunktion  $p_A(x)$  und Nachfragefunktion  $p_N(x)$ .

Konsumentenrente: Das ist der Betrag in GE, den die Konsumenten insgesamt bereit zu zahlen gewesen wären, wenn jeder den für ihn höchsten akzeptablen Preis gezahlt hätte.

$$K_R(x) = \int_0^{x_0} p_N(x) dx - x_0 \cdot p_N(x_0)$$

Produzentenrente: Diejenigen Anbieter, die zu einem geringeren Preis verkauft hätten, erhalten dadurch einen zusätzlichen Gewinn, dessen Summe als Produzentenrente bezeichnet wird.

$$P_R(x) = x_0 \cdot p_A(x_0) - \int_0^{x_0} p_A(x) dx$$

## **Funktionen mit mehreren unabhängigen Variablen**

### Funktion mit mehreren Variablen:

Eine reelle Funktion mit mehreren Variablen  $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  ist definiert als eine

$$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \quad \text{mit } n \geq 2 \quad \text{und } n \in \mathbb{N}$$

Abbildung  $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \rightarrow x_{n+1} = f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$

### Partielle Ableitung:

Unter der partiellen Ableitung (1. Ordnung) der Funktion  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  nach der Variablen  $x_i$  versteht man die Ableitung von  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  nach  $x_i$  unter Konstanthaltung aller übrigen Variablen.

Schreibweisen: 
$$\frac{\partial f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)}{\partial x_i} \quad \text{oder} \quad \frac{\partial f}{\partial x_i} \quad \text{oder} \quad f_{x_i}$$

**Ökonomische Interpretation:** Der Wert der partiellen Ableitung gibt an, um wie viel Einheiten sich der Funktionswert  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  ändert, wenn sich  $x_i$  um eine Einheit ändert, während alle übrigen Variablen konstant bzw. unverändert bleiben (ceteris paribus-Bedingung).

Entsprechende Ableitungen höherer Ordnung sind ebenfalls möglich und besitzen folgen-

de Schreibweisen: 
$$\frac{\partial^2 f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)}{\partial x_i \partial x_k} \quad \text{oder} \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_k} \quad \text{oder} \quad f_{x_i x_k}$$

Satz von Schwarz: Sind für die Funktion  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  sämtliche zweite Ableitungen stetig, so sind diese unabhängig von der Differentiationsreihenfolge und es

gilt: 
$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_k} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_k \partial x_i} \quad \text{oder} \quad f_{x_i x_k} = f_{x_k x_i}$$



Gradient: Vektor der ersten partiellen Ableitungen

$$\text{grad}(f) = \left( \frac{\partial f}{\partial x_1}, \frac{\partial f}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n} \right)$$

Hesse-Matrix: Matrix der zweiten partiellen Ableitungen

$$H(f) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} & \dots & f_{x_1 x_n} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} & \dots & f_{x_2 x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ f_{x_n x_1} & f_{x_n x_2} & \dots & f_{x_n x_n} \end{pmatrix}$$

Fall  $n = 2$ :

$$H(f) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} \end{pmatrix}$$

Extrema bei Funktionen mit mehreren Variablen ohne Nebenbedingungen:

(1) Stationäre Stelle(n) ermitteln:

$$\text{grad}(f) \stackrel{!}{=} \vec{0} = (0, 0, \dots, 0) \Rightarrow P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$$

(2) Prüfen der stationären Stellen mittels Hesse-Matrix

### Hinreichende Bedingung für ein relatives Extremum:

Für den Fall  $n = 2$  gilt daher:

$$\text{Maximum} \Leftrightarrow \text{negativ definit} \Leftrightarrow \begin{cases} f_{x_1 x_1} < 0 \\ \det \begin{pmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} \end{pmatrix} > 0 \end{cases}$$

$$\text{Minimum} \Leftrightarrow \text{positiv definit} \Leftrightarrow \begin{cases} f_{x_1 x_1} > 0 \\ \det \begin{pmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} \end{pmatrix} > 0 \end{cases}$$

Allgemein gilt folgendes:

Die Funktion  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  besitze in  $P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$  eine stationäre Stelle d.h.  $\text{grad}(f) \stackrel{!}{=} \vec{0} = (0, 0, \dots, 0)$ , und habe in  $P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$  stetige partielle Ableitungen zweiter Ordnung.

---

Aus der Definitheit der Hesse-Matrix  $H(f)$  der Funktion  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  folgt:

Ist die Hesse-Matrix  $H(f)$  in  $P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$

- positiv definit**, dann hat  $f(\dots)$  in  $P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$  ein rel. Minimum.
- negativ definit**, dann hat  $f(\dots)$  in  $P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$  ein rel. Maximum.
- indefinit**, dann hat  $f(\dots)$  in  $P(x_{0_1}, x_{0_2}, \dots, x_{0_n}, f)$  einen Sattelpunkt.

Definition zur Definitheit der Hesse-Matrix  $H(f)$  :

$$(i) \quad H(f) \text{ positiv definit} \quad \Leftrightarrow \quad \det(H_i(f)) > 0$$

$$(ii) \quad H(f) \text{ negativ definit} \quad \Leftrightarrow \quad (-1)^i \det(H_i(f)) > 0$$

$H_i(f)$  sind die jeweiligen Teil- bzw. Untermatrizen der Hesse-Matrix; von diesen werden die sogenannten Hauptminoren bzw. Hauptabschnittsdeterminanten berechnet:  
Beispiel für den Fall  $n=3$ :

$$\begin{aligned} |H_1(f)| &= |f_{x_1 x_1}| \quad \wedge \quad |H_2(f)| = \begin{vmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} \end{vmatrix} \\ \wedge \quad |H_3(f)| &= \begin{vmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} & f_{x_1 x_3} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} & f_{x_2 x_3} \\ f_{x_3 x_1} & f_{x_3 x_2} & f_{x_3 x_3} \end{vmatrix} \end{aligned}$$

Extrema bei Funktionen mit mehreren Variablen mit Nebenbedingungen:

Lösungsverfahren: (1) Variablensubstitution

(2) Lagrangeansatz

Lagrangeansatz für den Fall  $n=2$  und eine Nebenbedingung:

$$L(x_1, x_2, \lambda) = f(x_1, x_2) + \lambda \cdot g(x_1, x_2)$$

$f(x_1, x_2)$  ist die Zielfunktion       $g(x_1, x_2)$  ist die Nebenbedingung

Vorgehensweise:

Stationäre Stelle ermitteln  $\Rightarrow$  Austauschverhältnis ermitteln  $\Rightarrow$  Berechnen der Extrema unter Verwendung der Nebenbedingung

Anmerkung: notwendige Bedingung genügt bei konvexen Zielfunktionen bzw. Nebenbedingungen.

### Vollständiges (totales) Differential:

Unter dem vollständigen Differential  $df(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  der differenzierbaren Funktion  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  versteht man die Summe aller partiellen Differentiale:

$$df = \frac{\partial f}{\partial x_1} \cdot dx_1 + \frac{\partial f}{\partial x_2} \cdot dx_2 + \dots + \frac{\partial f}{\partial x_n} \cdot dx_n$$

Für den Fall  $n = 2$ : Ableitung von Funktionen in impliziter Form mit  $f(x_1, x_2) = 0$

$$df = \frac{\partial f}{\partial x_1} \cdot dx_1 + \frac{\partial f}{\partial x_2} \cdot dx_2 = 0 \quad \xrightarrow{:dx_1}$$

$$0 = \frac{\partial f}{\partial x_1} + \frac{\partial f}{\partial x_2} \cdot \frac{dx_2}{dx_1} \quad \longrightarrow \quad \frac{dx_2}{dx_1} = - \frac{\frac{\partial f}{\partial x_1}}{\frac{\partial f}{\partial x_2}} = - \frac{f_{x_1}}{f_{x_2}}$$

⇒ Ableitung impliziter Funktionen

⇒ Grenzrate der Substitution einer Produktions- oder Nutzenfunktion

## Matrizen und Determinanten

Matrix:

Ein Anordnung von  $n \cdot m$  Zahlen in  $n$  Zeilen und  $m$  Spalten heißt Matrix.  $a_{ik}$  ist die Zahl in der  $i$ -ten Zeile und  $k$ -ten Spalte.

$$A_{(n,m)} = (a_{ik})_{(n,m)} = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,m} \end{pmatrix}$$

Reguläre Matrix:  $A$  regulär  $\Leftrightarrow \text{Det}(A) \neq 0 \Leftrightarrow A$  invertierbar

Singuläre Matrix:  $A$  singulär  $\Leftrightarrow \text{Det}(A) = 0 \Leftrightarrow A$  nicht invertierbar

Besondere Matrizen: o.B.d.A. wird hier das Format  $(n,n) = (3,3)$  verwendet

(1) Quadratische Matrix: 
$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}_{(n,n)}$$

(2) Dreiecksmatrix: 
$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & 0 & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & 0 \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}_{(n,n)} \quad \text{oder} \quad \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ 0 & a_{2,2} & a_{2,3} \\ 0 & 0 & a_{3,3} \end{pmatrix}_{(n,n)}$$

(3) Diagonalmatrix: 
$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & 0 & 0 \\ 0 & a_{2,2} & 0 \\ 0 & 0 & a_{3,3} \end{pmatrix}_{(n,n)}$$

(4) Einheitsmatrix: 
$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(n,n)}$$

(5) Transponierte Matrix:

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}_{(n,n)} \xrightarrow{\text{Transponieren}} A^T = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{2,1} & a_{3,1} \\ a_{1,2} & a_{2,2} & a_{3,2} \\ a_{1,3} & a_{2,3} & a_{3,3} \end{pmatrix}_{(n,n)} \xrightarrow{\text{Transponieren}} (A^T)^T = A$$

Rechenoperationen o.B.d.A.:  $(n, m) = (2, 2)$

(1) Addition/Subtraktion:

- (i) Elementweise Addition/Subtraktion entsprechender Elemente von A und B:
- (ii) Voraussetzung: gleiches Format

$$A + B = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} \\ a_{2,1} & a_{2,2} \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} \\ b_{2,1} & b_{2,2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{1,1} \pm b_{1,1} & a_{1,2} \pm b_{1,2} \\ a_{2,1} \pm b_{2,1} & a_{2,2} \pm b_{2,2} \end{pmatrix}$$

(2) Multiplikation einer Matrix mit einem Skalar:

Jedes Element der Matrix wird mit dem Faktor multipliziert.

$$k \cdot A = k \cdot \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} \\ a_{2,1} & a_{2,2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k \cdot a_{1,1} & k \cdot a_{1,2} \\ k \cdot a_{2,1} & k \cdot a_{2,2} \end{pmatrix}$$

(3) Multiplikation zweier Matrizen:

- (i) Multiplikation mit Hilfe des FALK-Schemas

o.B.d.A.:  $(n, m) = (2, 2)$

$A \cdot B$	$\overset{\text{FALK-Schema}}{=}$		$b_{1,1}$	$b_{1,2}$
			$b_{2,1}$	$b_{2,2}$
$a_{1,1}$	$a_{1,2}$		$a_{1,1} \cdot b_{1,1} + a_{1,2} \cdot b_{2,1}$	$a_{1,1} \cdot b_{1,2} + a_{1,2} \cdot b_{2,2}$
$a_{2,1}$	$a_{2,2}$		$a_{2,1} \cdot b_{1,1} + a_{2,2} \cdot b_{2,1}$	$a_{2,1} \cdot b_{1,2} + a_{2,2} \cdot b_{2,2}$

- (ii) Voraussetzung:

Anzahl der Spalten des 1. Faktors = Anzahl der Zeilen des 2. Faktors

$$(n, k) \cdot (k, m) = (n, m)$$

(4) Ermittlung der inversen Matrix:  $A^{-1}$

Voraussetzung: Ausgangsmatrix muss quadratisch sein.

$A$	$E$
<i>Lösen</i>	<i>des LGS</i>
<i>mittels</i>	<i>Gauß</i>
$E$	$A^{-1}$

**Alternatives Verfahren zur Invertierung von Matrizen: adjungierte Matrix**

Schritt 1: Unterdeterminanten für die jeweiligen Positionen bilden

Schritt 2: Transponieren der Matrix

Schritt 3: Vorzeichenschema entspr. der Laplace-Entwicklung anwenden

$$\begin{pmatrix} + & - & + & \dots \\ - & + & - & \dots \\ + & - & + & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$$

Schritt 4: Ergebnis-Matrix mit Kehrwert der Determinante multiplizieren

## Rechengesetze

- (1) Distributivgesetz:  $(A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$
- (2) Assoziativgesetz:  $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$
- (3) Kommutativgesetz gilt im Allgemeinen nicht:  $A \cdot B \neq B \cdot A$
- Ausnahmen: (i)  $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$
- (ii)  $A \cdot E = E \cdot A = A$

## Ökonomische Anwendungen zur Materialverflechtung und Kostenberechnung

- (1) Materialverflechtungen:  $M_{RZ} \cdot M_{ZE} = M_{RE}$
- (2) Kostenberechnung (gesamt):  $\vec{k}_{gesamt} = \vec{k}_R \cdot M_{RE} + \vec{k}_Z \cdot M_{ZE} + \vec{k}_E$
- (3) Rohstoffkosten:  $\vec{k}_{Rohstoffe} = \vec{k}_R \cdot M_{RZ} \cdot M_{ZE} = \vec{k}_R \cdot M_{RE}$
- (4) Fertigungskosten (Z):  $\vec{k}_{Fertigung(Z)} = \vec{k}_Z \cdot M_{ZE}$
- (5) Fertigungskosten (E):  $\vec{k}_{Fertigung(Z)} = \vec{k}_E$



## Das Leontief-Modell

Inputmatrix  $A$  bzw. technologische Matrix  $T$  aus der Input-Output-Tabelle

$$(1) \quad \vec{T} \cdot \vec{x} + \vec{y} = \vec{x}$$

$$(2) \quad \vec{y} = \vec{x} - \vec{T} \cdot \vec{x} = (E - T) \cdot \vec{x}$$

$$(3) \quad \vec{x} = (E - T)^{-1} \cdot \vec{y} \quad \text{mit Leontief-Inverse } (E - T)^{-1}$$

Produktionsvektor  $\vec{x}$  geben.

Wir wissen, dass sich der Produktionsvektor wie folgt berechnet:

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{11} + x_{12} + x_{13} + y_1 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} + y_2 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} + y_3 \end{pmatrix}$$

und durch etwas Umformung erhält man:

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{11} + x_{12} + x_{13} + y_1 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} + y_2 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} + y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{11} + x_{12} + x_{13} \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix}}_{\text{Matrix A}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

und jetzt den letzten Term noch etwas umgeformt:

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{x_{11}}{x_1} & \frac{x_{12}}{x_2} & \frac{x_{13}}{x_3} \\ \frac{x_{21}}{x_1} & \frac{x_{22}}{x_2} & \frac{x_{23}}{x_3} \\ \frac{x_{31}}{x_1} & \frac{x_{32}}{x_2} & \frac{x_{33}}{x_3} \end{pmatrix}}_{\text{Matrix T}} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \vec{x} = T \cdot \vec{x} + \vec{y}$$

Die Matrix  $T$  heißt *technologischer Matrix* oder *Input-Matrix*. Sie gibt den für den Produktionsprozess notwendigen Input an. Die Koeffizienten von  $T$  werden auch als *Produktionskoeffizienten* bezeichnet.

Die Elemente der Matrix  $T$  geben an, wie viele Einheiten von einem Sektor für jede Einheit eines anderen Sektors bereitzustellen sind, damit der wechselseitige Bedarf gedeckt wird.

## Determinante:

Man entwickelt die Determinante einer quadratischen Matrix nach den Elementen einer beliebigen Zeile (Spalte), indem man die Elemente der gewählten Zeile (Spalte) mit ihren zugehörigen Unterdeterminanten multipliziert und die Produkte summiert. Dabei bekommt jedes Produkt aus Element und Unterdeterminante das Vorzeichen, das sich aus der Position des Elements in folgendem Schema ergibt:

$$\begin{vmatrix} + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \dots \\ + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix}$$

Schreibweisen:  $\det(A)$  oder  $\text{Det}(A)$  oder  $|A|$

Entwicklungssatz nach Laplace:  $\det(A) = \sum_{i,k} (-1)^{i+k} a_{ik} \cdot A_{ik}$

Fall 1: Format  $2 \times 2$   $\det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} = a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1$

Fall 2: Format  $3 \times 3$

$$\det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Sarrus}}{=} a_1 \cdot b_2 \cdot c_3 + a_3 \cdot b_1 \cdot c_2 + a_2 \cdot b_3 \cdot c_1 - a_3 \cdot b_2 \cdot c_1 - a_1 \cdot b_3 \cdot c_2 - a_2 \cdot b_1 \cdot c_3$$

Determinanten zu Matrizen mit höheren Formaten müssen entweder per Laplace-Entwicklung berechnet werden oder zuerst mittels Gauß-Verfahren in eine Diagonal- oder Dreiecksmatrix verändert werden.

Rechengesetze zu Determinanten:

(1)  $\det(A) = \det(A^T)$

(2) Vertauschen zweier Zeilen oder Spalten führt zu einer Vorzeichenänderung:  
 $\det(\dots a_i \dots a_k \dots) = -\det(\dots a_k \dots a_i \dots)$

$$(3) \det(\dots a_i \dots 0 \dots) = 0$$

$$(4) \det(\dots a_i \dots k \cdot a_i \dots) = 0$$

$$(5) \det(a_1 \dots k \cdot a_i \dots k \cdot a_n) = k^2 \cdot \det(a_1 \dots a_i \dots a_n)$$

$$(6) \det(\dots a_i + b_i \dots) = \det(\dots a_i \dots) + \det(\dots b_i \dots)$$

**Aber:**  $\det(A+B) \neq \det(A) + \det(B)$

$$(7) \det(a_1 \dots a_i + k \cdot a_j \dots a_n) = \det(a_1 \dots a_i \dots a_n)$$

(8) Der Wert der Determinanten einer Dreiecksmatrix ist gleich dem Produkt der Elemente der Hauptdiagonalen:

$$\begin{vmatrix} a & 0 & 0 \\ x & b & 0 \\ y & z & c \end{vmatrix} = a \cdot b \cdot c \quad \text{Sonderfall: } \det(E) = 1$$

$$(9) \det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$$

$$(10) \det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

## Lineare Gleichungssysteme

*o.B.d.A.:*  $n=3$

Inhomogenes LGS:  $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$  *oder*  $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$

Homogenes LGS:  $A \cdot \vec{x} = \vec{0}$  *oder*  $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Lösungsverfahren:

- (1) Additionsverfahren
- (2) Einsetzungsverfahren
- (3) Gleichsetzungsverfahren
- (4) Graphische Lösung
- (5) **Cramer-Regel**

**Cramer-Regel:** Lösung von LGS der Form  $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$  durch

$$x_i = \frac{D_i}{D} \quad \text{mit } i = 1, 2, \dots, n$$

wobei  $D = \text{Det}(A)$  und

bei  $D_i$  die i-te Spalte der Matrix  $A$  durch  $\vec{b}$  ersetzt wird.

## (6) Gauß-Verfahren

**Gauß-(Eliminations-)Verfahren:**

Die erweiterte Koeffizientenmatrix  $\left( A \mid \vec{b} \right)$  wird durch elementare

Äquivalenzumformungen der Zeilen in die Matrix  $\left( E \mid \vec{b}^* \right)$ .

Anstelle der Matrix  $E$  genügt auch eine Matrix in Dreiecks- oder Stufenform.

*Mögliche Umformungsschritte:*

- (1) Vertauschen der Gleichungs- bzw. Zeilen-Reihenfolge
- (2) Multiplikation einer Gleichung bzw. Zeile mit einer Zahl  $c \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- (3) Ersetzen einer Gleichung / Zeile durch die Summe aus ihr und dem Vielfachen einer anderen (Addition/Subtraktion des Vielfachen einer anderen Gleichung / Zeile mit derjenigen, die verändert werden soll)

# Lineare Optimierung

Lösung eines Maximierungsproblems mittels regulärer Simplexmethode bzw. mit dem Simplexalgorithmus

- (1) Aufstellen des linearen Ungleichungssystems aus  $m$  Ungleichungen mit  $n$  Problemvariablen (= Nebenbedingungen) und der Zielfunktion
- (2) Umformung des linearen Ungleichungssystems in ein lineares Gleichungssystem durch Einführung je einer Schlupfvariablen (Basisvariablen) pro Ungleichung
- (3) Erstellung eines Tableaus (LGS aus Nebenbedingungen und Zielfunktion) mit Hilfe der Koeffizienten der Variablen
- (4) Pivot-Spalte mittels größtem Koeffizient in der Zielfunktion ermitteln, dann mit der Spalte die Zeile mit dem größten Engpass (d.h. kleinster positiver Quotient aus Ergebnisspalte und Koeffizienten der Pivot-Spalte) anhand der Restriktionen berechnen ( $\Rightarrow$  Pivot-Zeile)  
*Anmerkung: Sind mehrere Koeffizienten gleich groß, dann kann einer frei gewählt werden.*
- (5) Pivot-Element bestimmen (Kombination aus Pivot-Spalte und Pivot-Zeile)
- (6) Pivot-Element mittels Gauß-Verfahren zu 1 umformen
- (7) Alle anderen Elemente in der Pivot-Spalte mittels Gauß-Verfahren zu 0 umformen
- (8) Mit dem nächsten größtem negativem Koeffizient der Zielfunktion fortsetzen und das Verfahren wie bisher wiederholen
- (9) Ist kein Wert der Zielfunktion mehr positiv, dann ist die Lösung optimal

Sollte ein Minimierungsproblem vorliegen, dann muss dies per Dualisierung in ein Maximierungsproblem umgewandelt werden, damit das Verfahren anwendbar ist.

# Finanzmathematik

## Zinsrechnung (jährliche Verzinsung)

(1) Endwert:

$$K_n = K_0 \cdot (1+i)^n \stackrel{q=1+i}{=} K_0 \cdot q^n \stackrel{i=\frac{p}{100}}{=} K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$$

(2) Barwert:

$$K_0 = \frac{K_n}{(1+i)^n} \stackrel{q=1+i}{=} \frac{K_n}{q^n} \stackrel{i=\frac{p}{100}}{=} \frac{K_n}{\left(1 + \frac{p}{100}\right)^n}$$

## Zinsrechnung (unterjährliche Verzinsung):

Endwert:  $K_{n,m} = K_0 \cdot \left(1 + \frac{i}{m}\right)^{n \cdot m} \stackrel{i=\frac{p}{100}}{=} K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100 \cdot m}\right)^{n \cdot m}$

## Zinsrechnung (stetige Verzinsung):

Endwert:  $K_n = K_0 \cdot e^{i \cdot n} \stackrel{i=\frac{p}{100}}{=} K_0 \cdot e^{\frac{p}{100} \cdot n}$

Effektivverzinsung:  $i_{\text{eff}} = \sqrt[n]{q_1 \cdot q_2 \cdot q_3 \cdot \dots \cdot q_n} - 1$

## Rentenrechnung:

	nachschüssig	vorschüssig
<b>Rentenendwert</b>	$K_{n(\text{nach})} = a \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$	$K_{n(\text{vor})} = a \cdot q \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$
<b>Rentenbarwert</b>	$K_{0(\text{nach})} = \frac{a}{q^n} \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$	$K_{0(\text{vor})} = \frac{a}{q^{n-1}} \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$

Endwert Kapitalaufbau bzw. Kapitalverzehr:

$$K_{n(vor)} = K_0 \cdot q^n \pm a \cdot q \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$$

$$K_{n(nach)} = K_0 \cdot q^n \pm a \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$$

Ewige Rente

(1) Rentenhöhe:  $a_n = K_0 \cdot i$

(2) Barwert der Rente:  $K_0 = \frac{a_n}{i}$

Kapitalwert:

$$C_0 = -A_0 + \sum_{t=1}^n (e_t - a_t) \cdot \frac{1}{(1+i)^t} + \frac{RBW}{(1+i)^t}$$

$A_0$  = Anfangsauszahlung;  $e_t - a_t$  = Einzahlungsüberschüsse bzw. Rückflüsse

RBW = Restwert nach n Jahren

Interner Zinsfuß:

*Ansatz:*  $C_0 = 0$

Danach muss der interne Zins mittels geeigneten Iterationsverfahren (z.B. Newton-Iteration) ermittelt werden.