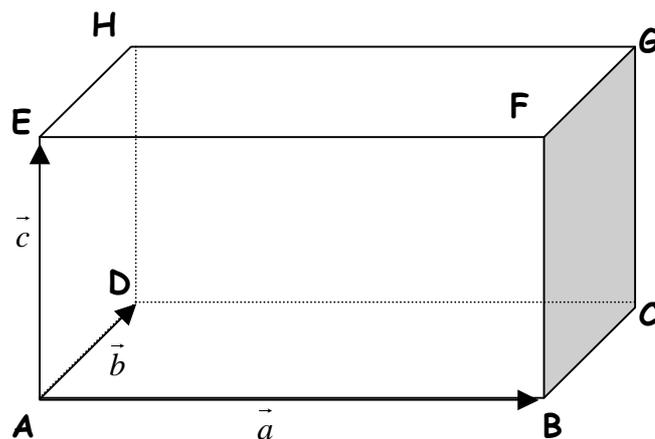


Thema 1: Vektoren und vektorielle Geradengleichungen

BITTE GEBEN SIE ANSÄTZE UND RECHENWEGE AN!

- ① Gegeben sei der Quader durch die Vektoren \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} .
Drücken Sie die Vektoren \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{BH} , \overrightarrow{DF} , \overrightarrow{EG} und \overrightarrow{GA} durch die gegebenen Vektoren aus.



Lösung:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AC} &= \vec{a} + \vec{b} & \overrightarrow{BH} &= -\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} \\ \overrightarrow{DF} &= \vec{a} - \vec{b} + \vec{c} & \overrightarrow{EG} &= \vec{a} + \vec{b} & \overrightarrow{GA} &= -\vec{a} - \vec{b} - \vec{c} \end{aligned}$$

- ② a) Gegeben seien die Vektoren $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$

Für welche Werte von b_1 besteht lineare Unabhängigkeit?

Lösung:

$$\begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} b_1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = -8$$

$$\Rightarrow \lambda \cdot b_1 = 4 \Rightarrow b_1 = -\frac{1}{2}$$

\Rightarrow linear abhängig

$$\Rightarrow b_1 \in \mathbb{R} \setminus \left\{ -\frac{1}{2} \right\}$$

b) Die Vektoren $\vec{p} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{q} = \begin{pmatrix} 1 \\ -x \\ -2 \end{pmatrix}$ und $\vec{m} = \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ sollen linear

abhängig werden. Wie lauten die Komponentenwerte x ?

Lösung:

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 & x \\ 4 & -x & 2 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} \stackrel{\text{Sarrus}}{=} -4x + 6 - 8x + 3x^2 + 16 - 4 \stackrel{!}{=} 0$$

$$3x^2 - 12x + 18 = 0 \Rightarrow \text{nicht lösbar}$$

\Rightarrow es existiert kein x für das gilt: \vec{p}, \vec{q} und \vec{m} linear abhängig

③ Gegeben sind die Punkte $A(5/7/-1)$ und $B(4/3/-2)$

a) Bestimmen Sie die Gleichung der Gerade durch diese Punkte.

Lösung:

Geradengleichung :

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \left[\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix} \right]$$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

b) Gibt es einen Wert für h , damit der Punkt $C(h/-h/2)$ auf der Geraden liegt?

Lösung:

Geradengleichung :

$$\begin{pmatrix} h \\ -h \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{III) } 2 = -1 - \lambda \Rightarrow \lambda = -3$$

$$\text{I) } h = 5 - \lambda \Rightarrow h = 8$$

$$\text{II) } -h = 7 - 4\lambda \Rightarrow h = 19$$

Es gibt kein h , da die h -Werte nicht einheitlich sind.

④ Gegeben sei die Gerade g mit $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$.

a) Geben Sie zwei Punkte an, die auf der Geraden liegen.

Lösung:

Punkt 1: Ortsvektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$

Punkt 2: $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ -1 \end{pmatrix}$ mit $t = 1$

b) Geben Sie je eine Gerade an, die echt parallel, windschief und mit einem Schnittpunkt zu g verläuft.
(Anmerkung: mit Begründung!)

Lösung:

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

parallel: Richtungsvektor identisch, Ortsvektor von $h \notin g$

$$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

windschief: kein Schnittpunkt; Bedingung: $\text{Det}[(\vec{a} - \vec{b}), \vec{u}, \vec{v}] \neq 0$

$$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Schnittpunkt: verschiedene Richtungsvektoren, identischer Ortsvektor

Bedingung: $\text{Det}[(\vec{a} - \vec{b}), \vec{u}, \vec{v}] = 0$

$$k: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Schnittpunkt: } S \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

- 5 Gegeben ist ein Dreieck ABC mit den Punkten $A(-1/2/-4)$, $B(3/2/1)$ und $C(5/-1/-6)$.

Berechnen Sie die drei Seitenmittelpunkte $M_{\overline{AB}}$, $M_{\overline{AC}}$ und $M_{\overline{BC}}$.

Lösung:

$$M_{\overline{AB}} = \frac{1}{2} \cdot \left[\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1,5 \end{pmatrix}$$

$$M_{\overline{AC}} = \frac{1}{2} \cdot \left[\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -6 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 2 \\ 0,5 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$M_{\overline{BC}} = \frac{1}{2} \cdot \left[\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -6 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 4 \\ 0,5 \\ -2,5 \end{pmatrix}$$

Thema 2: Grundlagen der Wahrscheinlichkeitsrechnung

BITTE GEBEN SIE ANSÄTZE UND RECHENWEGE AN!

Aufgabe 1: Kombinatorik: „Hällowien“

Der Fernmeldetechniker Rudi Ratlos war gestern abend auf einer Party, bei der es feucht fröhlich herging. Heute morgen um 7 Uhr musste er aber schon zu einem Kunden.

Dort soll er 10 Drähte mit 10 Anschlüssen verbinden. Wie oft muss er im ungünstigsten Fall probieren?

Lösung: $10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1 = 10!$

Aufgabe 2: Münzwurf

Eine ideale Münze wird 100 mal geworfen. Es tritt 100 mal „Wappen“ auf.

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit für „Wappen“ im nächsten Wurf?

Lösung:
$$p(\text{"W"}) = \frac{1}{2}$$

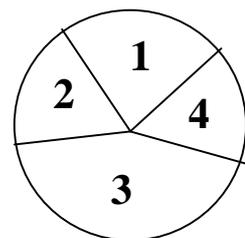
weil jedes Ereignis unabhängig vom vorherigen Ausgang zu bewerten ist.

Aufgabe 3: Glücksrad

Das nebenstehende Glücksrad ist entsprechend der Zeichnung in die

4 Sektoren aufgeteilt und besitzt folgende Wahrscheinlichkeitsverteilung:

$X = x$	1	2	3	4
$p(X=x)$	0,26	0,17	0,40	0,17



Das Glücksrad wird **dreimal** hintereinander gedreht.

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit für die Ereignisse

A („Die Augensumme ist höchstens 5.“)

Lösung:
$$A = \left\{ \underset{3 \text{ Komb.}}{(1/1/1)}; \underset{3 \text{ Komb.}}{(2/1/1)}; \underset{3 \text{ Komb.}}{(3/1/1)}; (2/2/1) \right\}$$

$$p(A) = 0,26^3 + 3 \cdot 0,17 \cdot 0,26^2 + 3 \cdot 0,4 \cdot 0,26^2 + 3 \cdot 0,17^2 \cdot 0,26$$

$$p(A) = 0,155714$$

B („Das Produkt der Augenzahlen ist 6.“)

Lösung:

$$B = \left\{ \begin{array}{c} (1/2/3) \\ 6 \text{ Komb.} \end{array} \right\}$$

$$p(B) = 6 \cdot 0,26 \cdot 0,17 \cdot 0,4 = 0,10608$$

Aufgabe 4: Ereigniswahrscheinlichkeiten

Kantinenwirt Lecker bietet zwar jeden Tag mehrere Braten an, serviert aber zu jedem die gleiche Beilage, nämlich an 60 % der Tage Kartoffeln (k), an 30 % Nudeln (n) und sonst Reis (r).

Fritz isst an **fünf aufeinanderfolgenden** Tagen in der Kantine. Die Kollegen spötteln schon nach einem berühmten Kleist-Zitat: „Der Fritz geht solange zur Kantine bis er ...“ – na ja lassen wir das.

Mit welcher Wahrscheinlichkeit erhält er als Beilage

- a) die Reihenfolge **k r k n k** ?

Lösung: $p(A) = 0,6^3 \cdot 0,3 \cdot 0,1 = 0,00648$

- b) nur am ersten Tag keine Kartoffeln, ansonsten immer Kartoffeln?

Lösung: $p(B) = 0,4 \cdot 0,6^4 = 0,05184$

- c) mindestens an einem Tag keine Kartoffeln?

Lösung: $p(C) = 1 - 0,6^5 = 0,92224$

Aufgabe 5: Würfelwahrscheinlichkeiten

Auf einem Würfel sind auf je zwei gegenüberliegenden Seiten die Ziffern 1 bzw. 2 bzw. 3 aufgetragen, wobei die gleichen Ziffern nicht unterscheidbar sind. Der Würfel wird dreimal nacheinander geworfen. Geben Sie die Wahrscheinlichkeiten an:

A: „Es wird mindestens zweimal die 1 geworfen.“

Lösung:

$$A = \left\{ \begin{array}{c} (1/1/1); (1/1/2); (1/1/3) \\ 3 \text{ Komb.} \quad 3 \text{ Komb.} \end{array} \right\}$$

$$p(A) = \left(\frac{1}{3}\right)^3 + 3 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^2 \cdot \frac{1}{3} + 3 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^2 \cdot \frac{1}{3} = \frac{7}{27}$$

B: „Es wird höchstens zweimal die 1 geworfen.“

Lösung: mittels Gegenereignis

$$B = \{(1/1/1)\}$$

$$p(B) = 1 - \left(\frac{1}{3}\right)^3 = \frac{26}{27}$$

C: „Es wird genau einmal die 1 geworfen.“

Lösung:

$$C = \left\{ \begin{array}{l} (1/2/2); (1/2/3); (1/3/3) \\ \text{3 Komb.} \quad \text{6 Komb.} \quad \text{3 Komb.} \end{array} \right\}$$

$$p(C) = 3 \cdot \frac{1}{3} \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^2 + 6 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^3 + 3 \cdot \frac{1}{3} \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^2 = \frac{12}{27}$$

D: „Die 1 wird nicht geworfen.“

Lösung:

$$D = \left\{ \begin{array}{l} (2/2/2); (2/3/3); (2/2/3); (3/3/3) \\ \text{3 Komb.} \quad \text{3 Komb.} \end{array} \right\}$$

$$p(D) = \left(\frac{1}{3}\right)^3 + 3 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^3 + 3 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^3 + \left(\frac{1}{3}\right)^3 = \frac{8}{27}$$

Aufgabe 6: Tischtenniswahrscheinlichkeiten

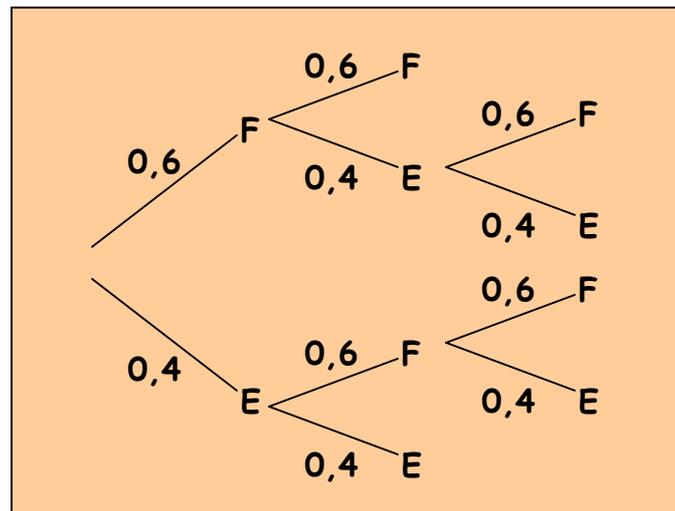
Fritz und Emil spielen gegeneinander Tischtennis. Fritz gewinnt einen Satz mit der Wahrscheinlichkeit von 0,6 (Spielstärke Fritz!!!)

Es gilt folgende Vereinbarung:

Sieger ist, wer zwei Sätze gewinnt, d.h. es müssen max. drei Sätze gespielt werden.

- a) Bilden Sie das zugehörige Baumdiagramm.

Lösung:



- b) Ermitteln Sie die Wahrscheinlichkeit für die Ereignisse

(i) A = „Fritz gewinnt“ **Lösung:** $p(A) = 0,6^2 + 2 \cdot 0,6^2 \cdot 0,4 = 0,648$

(ii) B = „Emil gewinnt“. **Lösung:** $p(B) = 2 \cdot 0,6 \cdot 0,4^2 + 0,4^2 = 0,352$

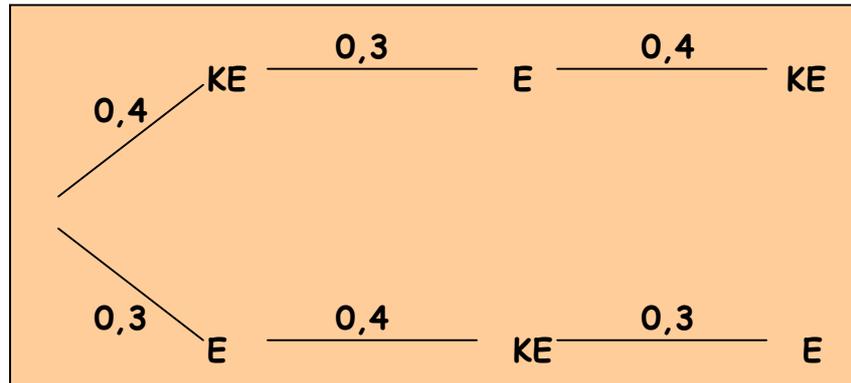
c) Nun kommt noch Klein-Erna hinzu.

Fritz soll abwechselnd gegen Emil und Klein-Erna spielen.

*Wenn er in drei Spielen zweimal hintereinander gewinnt,
bekommt er von den beiden eine Riesenpizza spendiert.*

In welcher Reihenfolge sollte er gegen seine beiden Gegner antreten, wenn er gegen Emil mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,7 und gegen Klein-Erna mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,6 verliert?

Lösung:



Spielreihenfolge 1: Sieg geg. KE und Sieg geg. E oder

Niederlage geg. KE, Sieg geg. E und Sieg geg. KE

$$p(\text{Reihenfolge 1}) = 0,4 \cdot 0,3 + 0,6 \cdot 0,3 \cdot 0,4 = 0,192$$

Spielreihenfolge 2: Sieg geg. E und Sieg geg. KE oder

Niederlage geg. E, Sieg geg. KE und Sieg geg. E

$$p(\text{Reihenfolge 2}) = 0,3 \cdot 0,4 + 0,7 \cdot 0,4 \cdot 0,3 = 0,204$$

**Antwort: Er sollte die zweite Spielreihenfolge wählen
und daher zuerst gegen Emil spielen.**